



multivitamin



multivitamin

Art-multitouch — технология, позволяющая работать с трехмерной графикой по принципу использования одновременного нажатия несколькими пальцами.

Программное обеспечение, разработанное и использованное в проекте Art-multitouch, является универсальной оболочкой для всех multitouch-экранов. Сегодня эта технология реализована на примере арт-объектов (интерактивных картин), содержащих в себе статичные и динамичные элементы.



multivitamin

СФЕРЫ ПРИМЕНЕНИЯ:

- недвижимость и архитектура;*
- сфера развлечений;*
- бизнес-презентации;*
- образование;*
- искусство.*



multivitamin

РЫНОК И ПОТРЕБИТЕЛИ:

Объем рынка в 2008 году составлял 800 миллионов единиц продукции.

К 2015 году объем рынка увеличится до 4 миллиардов единиц.



multivitamin

ОСНОВНЫЕ ПОТРЕБИТЕЛИ:

- музеи, галереи, выставочные залы;*
- научные и исследовательские центры;*
- промышленные предприятия;*
- производственные предприятия;*
- образовательные учреждения;*
- медицинские центры;*
- строительные компании;*
- архитектурные бюро;*
- инвестиционные компании;*
- риэлторские компании;*
- ТРК, досуговые центры.*



multivitamin

КОНКУРЕНЦИЯ:

- *прямых аналогов на рынке нет;*
- *косвенные конкуренты — компании, предлагающие проекционные multitouch-решения с использованием двумерной графики (например, ПА «Папа», г. Москва);*
- *выход на рынок Microsoft Surface.*

БАРЬЕРЫ ДЛЯ КОНКУРЕНТОВ:

- *наличие у Multivitamin авторского свидетельства на использование технологии;*
- *временной ресурс;*
- *отсутствие персонала для реализации проектов.*



multivitamin

СОСТОЯНИЕ ПРОЕКТА

Созданы 4 арт-проекта, которые были представлены на выставках МоскваПолис (музей современного искусства PERMM, г. Пермь), Третья московская биеннале современного искусства, Арт Москва 2009, FIAC (Париж).

www.artmultitouch.ru

Также сейчас мы занимаемся разработкой решений на базе мультитач-экранов для коммерческого применения.

www.multivi.ru

Организовано представительство в Москве.



multivitamin

ПЕРСПЕКТИВЫ:

- выход на российский и международный рынок;*
- совершенствование технологий;*
- создание новых приложений для multitouch-оборудования.*

